

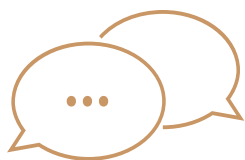
KARTY retro ZABAW

„Karty retro zabaw” to zbiór gier i kreatywnych pomysłów sprzed stu lat! Są dedykowane dzieciom i całym rodzinom. Można tu znaleźć propozycje prostych zabaw, które uprzyjemniały czas dzieciom w dwudziestoleciu międzywojennym. Dziś z łatwością można je zorganizować w domu i najbliższej okolicy.

Wszystkie pomysły pochodzą z poradników i czasopism z dwudziestolecia międzywojennego. Reguły i opisy zachowano w oryginalnym zapisie sprzed stu lat, by oddać ducha epoki. W lewym dolnym rogu każdej z kart zamieszczono informację o źródle, w którym można znaleźć więcej pomysłów na wspólne spędzanie czasu. Mamy nadzieję, że zabawa będzie inspiracją do poznawania historii II Rzeczypospolitej.

W lewym górnym rogu każdej karty umieszczony został symbol, który łatwo pozwala ustalić do jakiej kategorii należy pomysł.

Poniżej przedstawiamy Państwu legendę:



gry słowne



gry ruchowe



drobne prace manualne

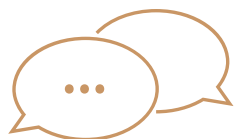


zabawa niespodzianka

Zachęcamy do wspólnej, radosnej i twórczej zabawy!

niepodległa





KARTY retro ZABAW ZAGADKI

ZAGADKI
WIERSZYKI
BAJKI

1. Bez ciała, nie żyje, po pustkach się kryje,
A gdy kto zagada, to mu odpowiada.

2. Nie ma ognia, nic nie warzy,
A gdy dotkniesz, to cię sparzy.

3. Cienka i kłuje, lecz nie przypina –
Tylko las przypomina.



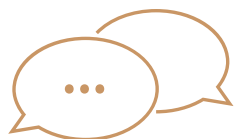
Podpowiadamy, że zagadki te dotyczą świata przyrody!

Źródło:

S. Zbawnicki, *Zabawy, wierszyki, bajki: dla kl. 1 i 2 szkoły powszechnej*,
Spółdzielcza Księg. Szkolna, Włocławek, 1936.

Książka dostępna w archiwach POLONY (<https://polona.pl/item/89767935>).

niepodlega



KARTY retro ZABAW ZAGADKI

ZAGADKI WIERSZYKI BAJKI

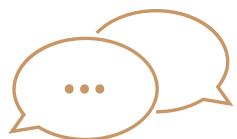
4. Po polach chodzi, w komin się wciska,
Zawodzi, płacze, gdy jesień bliska.
5. Nie jest ptakiem, choć skrzydła posiada,
W dzień śpi wieczorem do lampy wpada.
6. Jegomość rogaty, choć mały jak figa,
Jest panem chaty i zawsze ją dźwiga.
7. W ogródku lub w polu stoi domek mały,
Mnogi lud tam mieszka – pracowity, śmiały.

Źródło:

S. Zbawnicki, *Zabawy, wierszyki, bajki: dla kl. 1 i 2 szkoły powszechnej*,
Spółdzielcza Księg. Szkolna, Włocławek, 1936.

Książka dostępna w archiwach POLONY (<https://polona.pl/item/89767935>).

niepodlega



KARTY retro ZABAW ODPOWIEDZI

ZAGADKI
WIERSZYKI
BAJKI

1. Echo
2. Pokrzywa
3. Szpilka sosny
4. Wiatr
5. Ćma
6. Ślimak
7. Ul



Zachęcamy do wymyślania własnych!

Źródło:
S. Zbawnicki, *Zabawy, wierszyki, bajki: dla kl. 1 i 2 szkoły powszechnej*,
Spółdzielcza Księg. Szkolna, Włocławek, 1936.
Książka dostępna w archiwach POLONY (<https://polona.pl/item/89767935>).

niepodlega



KARTY retro ZABAW

ROZPOZNANIE FOTOGRAFII

Pokaż skautom szereg fotografii lub rysunków z najbliższej okolicy, albo też ze wsi, którą przeszli. Przedmioty te powinni zaraz poznać i opisać miejsce, w którym je widzieli. Oto przykład szeregu fotograficznych przedmiotów: droga krzyżowa, okna dziwnego kształtu, kurek na kościele, brama charakterystyczna, dom z gankiem lub balustradą, drzewo orientacyjne, figura przydrożna, refleks w wodzie (poznać przedmiot odbity) itd. Za największą ilość rozpoznanych fotografii kreski.



A gdyby tak podnieść poziom trudności gry wykorzystując stare fotografie? Kto zgadnie jakie miejsce przedstawia zdjęcie sprzed stu lat, otrzyma dodatkowe punkty!



Źródło:

E. Piasecki, *Zabawy i gry ruchowe dla dzieci i młodzieży: ze źródeł dziejowych i ludoznawczych, przeważnie rodzimych i z tradycji ustnej*, Książnica Polska Tow. Nauczycieli Szkół Wyższych, Lwów, 1919.
Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona (<https://polona.pl/item/89766798>).

niepodległa



KARTY retro ZABAW

Potrzebujesz: dowolnej ilości
pestek wiśni lub czereśni,
cienkiego sznurka, patyka
o długości 10 cm i grubości
2-3 cm, chropowatego kamienia
na którym ścierane będą pestki.

ŁAŃCUSZEK Z PESTEK WIŚNI

*Patyk wierzbowy mały, na jeden centymetr długi, a gruby na palec
zaopatruje się w jednym końcu w wydłubany dołek tak duży, aby
w nim do połowy zmieściła się pestka z trześni lub wiśni.*

*Do tego dołka wkłada się pestkę, a trzymając patyk prawą ręką,
trze pestkę na kamyku płaskim tak długa, aż pokaże się miękkie ziarnko.*

*Wtedy odwraca się pestkę w dołeczku w patyku i trze na kamieniu
znowu w przeciwną jej stronę. Skoro i tu zetrze się twardą powłokę
pestki, zostanie z niej tylko pierścioneczek mały, z którego wybiera się
środek miękki. Jest to jedno ogniwo powstać mającego łańcuszka.*

*Takich ogniwek robi się więcej według upodobania,
stosownie do życzenia, jak długi ma być łańcuszek.*



Wykonanie tego łańcuszka wymaga pewnej dozy cierpliwości
i wyczucia. Kamień zastąpi dowolny materiał o chropowatej
powierzchni. Pilnik, papier ścierny może okazać się pomocny,
trzeba tylko uważać na palce!

Źródło:

S. Udziela, *Zabawki z roślin*,

Towarzystwo Ludoznawcze, Lwów, 1929.

Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona (<https://polona.pl/item/67869447>).

niepodlega



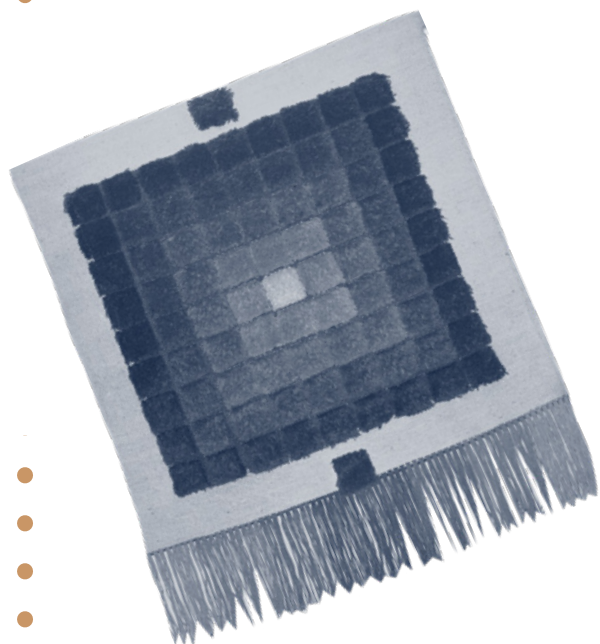


KARTY retro ZABAW WZORKI



*Ćwiczenie zdolności manualnych rozwija wyobraźnię,
spostrzegawczość oraz kreatywność.*

*Zachęcamy do rysowania wzorków przy pomocy
różnokolorowych kredek, pisaków czy długopisów.*



Źródło:

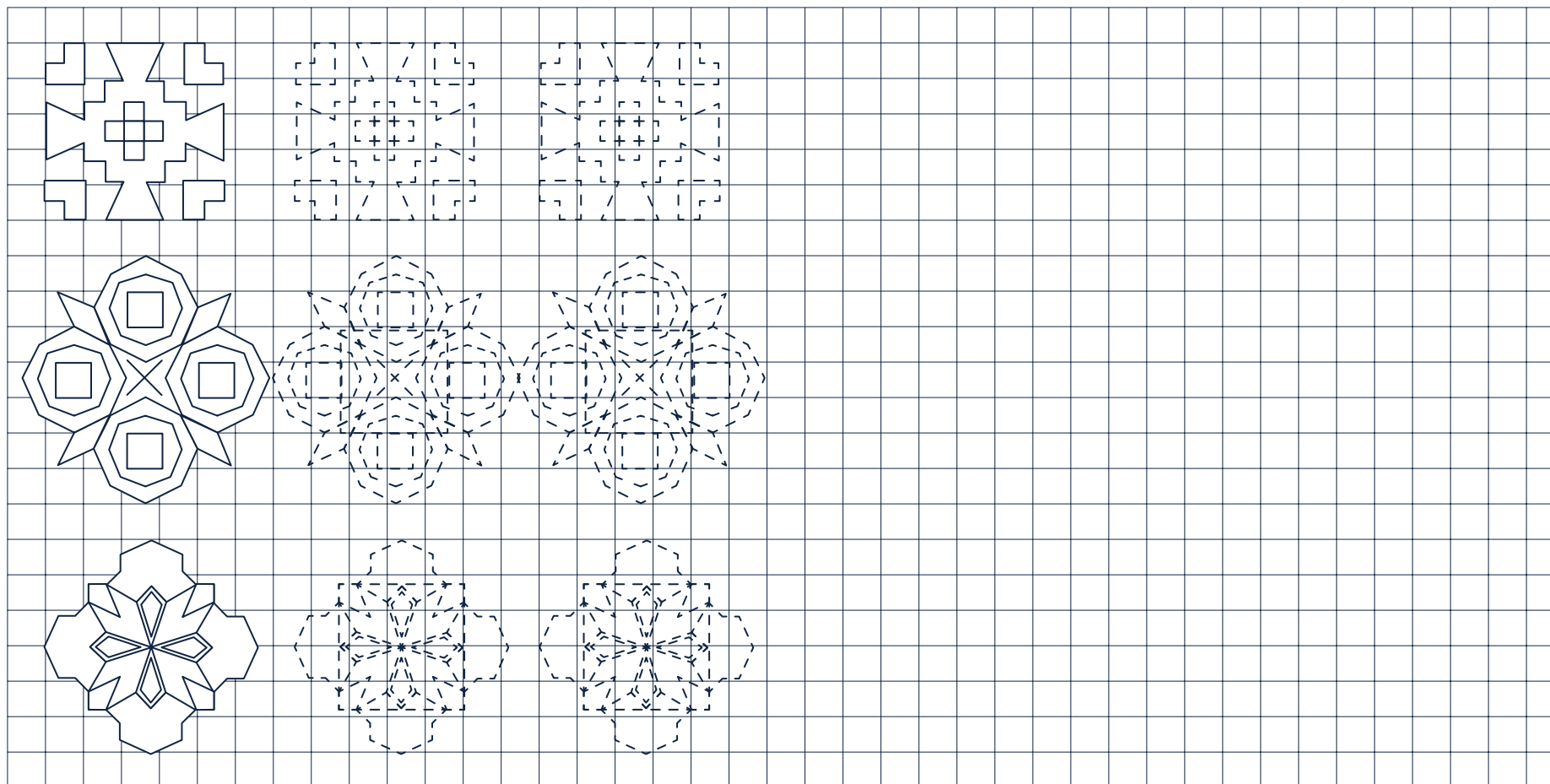
M. Gerson, *Praktyczne wzorki rysunkowe do nauki i zabawy dla dzieci*,
Wydawnictwo M. Arcta w Warszawie, Warszawa, 1922.
Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona (<https://polona.pl/item/72381066>)

niepodlega





KARTY retro ZABAW



Źródło:

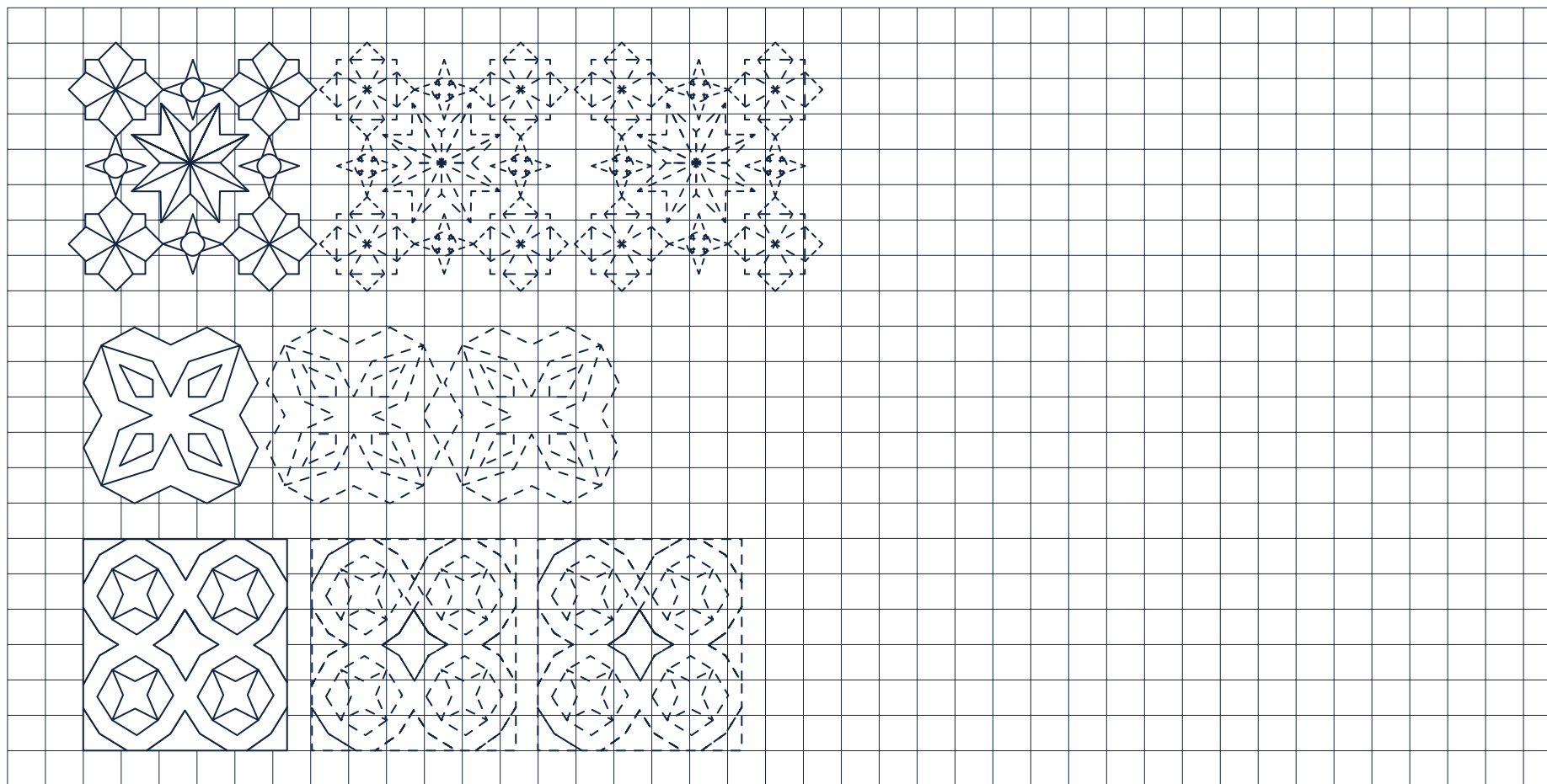
M. Gerson, *Praktyczne wzorki rysunkowe do nauki i zabawy dla dzieci*,
Wydawnictwo M. Arcta w Warszawie, Warszawa, 1922.

Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona (<https://polona.pl/item/72381066>)

niepodlega



KARTY retro ZABAW



Źródło:

M. Gerson, *Praktyczne wzorki rysunkowe do nauki i zabawy dla dzieci*,
Wydawnictwo M. Arcta w Warszawie, Warszawa, 1922.

Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona (<https://polona.pl/item/72381066>)

niepodlega