

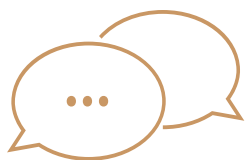
KARTY retro ZABAW

„Karty retro zabaw” to zbiór gier i kreatywnych pomysłów sprzed stu lat! Są dedykowane dzieciom i całym rodzinom. Można tu znaleźć propozycje prostych zabaw, które uprzyjemniały czas dzieciom w dwudziestoleciu międzywojennym. Dziś z łatwością można je zorganizować w domu i najbliższej okolicy.

Wszystkie pomysły pochodzą z poradników i czasopism z dwudziestolecia międzywojennego. Reguły i opisy zachowano w oryginalnym zapisie sprzed stu lat, by oddać ducha epoki. W lewym dolnym rogu każdej z kart zamieszczono informację o źródle, w którym można znaleźć więcej pomysłów na wspólne spędzanie czasu. Mamy nadzieję, że zabawa będzie inspiracją do poznawania historii II Rzeczypospolitej.

W lewym górnym rogu każdej karty umieszczony został symbol, który łatwo pozwala ustalić do jakiej kategorii należy pomysł.

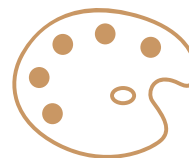
Poniżej przedstawiamy Państwu legendę:



gry słowne



gry ruchowe



drobne prace manualne

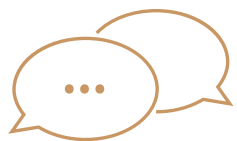


zabawa niespodzianka

Zachęcamy do wspólnej, radosnej i twórczej zabawy!

niepodległa



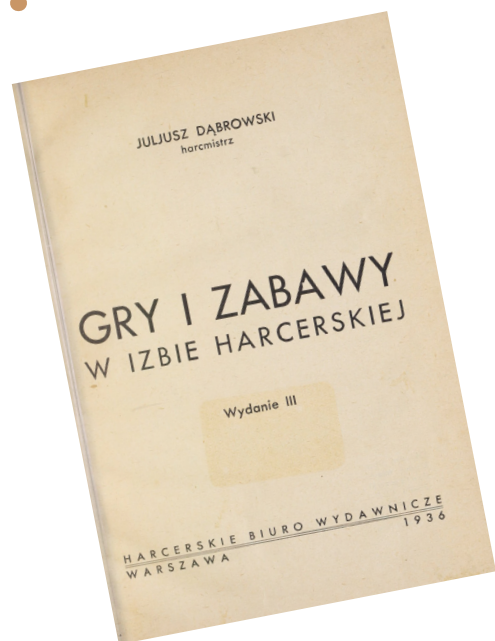


KARTY retro ZABAW

ABECADŁÓWKA

„Zastęp siedzi w kole. Ktoś rzuca w innego harcerza chusteczką i woła np. A.

Ten odpowiada natychmiast na 3 pytania: jak masz na imię?, z jakiej miejscowości pochodzisz?, jaki twój zawód? – i odpowiedzi muszą być na A, np. Adam z Afganistanu, artysta. Kto nie odpowie traci punkt. ”



W tę grę bawili się harcerze prawie sto lat temu.
Równie dobrze sprawdzi się w rodzinnym gronie!



Źródło:

J. Dąbrowski, *Gry i zabawy w izbie harcerskiej*,
Harcerskie Biuro Wydawnicze, Warszawa, 1936.
Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona
(<https://polona.pl/item/gry-i-zabawy-w-izbie-harcerskiej,NzU4Njg5NDg/6/#item>).

niepodlega



KARTY retro ZABAW

NIEMA ORKIESTRA

*„Wszyscy siedzą w kole, udając że grają na jakimś instrumencie.
Jeżeli jeden z uczestników dla rozmaitości zacznie grać
na instrumencie kogoś drugiego, ten ostatni musi jednocześnie
zacząć znowu na jego instrumencie, gdyż inaczej przegrywa.”*



Jest to gra, podczas której uczestnicy ćwiczyli swój refleks i spostrzegawczość!
Niech ta zabawa będzie także inspiracją do poznawania polskich instrumentów ludowych.



Źródło:

Gry ruchowe i zabawy towarzyskie,
American Y.W.C.A., Warszawa, 1921.

Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona

(<https://polona.pl/item/gry-ruchowe-i-zabawy-towarzyskie,MTExMDY3ODY1/4/#item>).

niepodlega



KARTY retro ZABAW

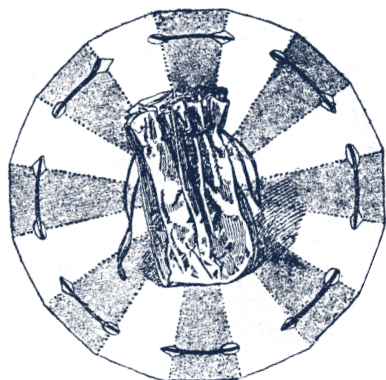
Potrzebujesz:
dowolnej wielkości kawałka
materiału lub bibuły, sznurka
lub wstążeczki i nożyczek.

SAKIEWKA

„Bierzemy kawałek jakiegokolwiek materiału wełnianego lub jedwabnego i wycinamy z niego kółko. Kawałek ten zginaemy w kierunku promieni kilka razy i z brzegu nacinamy nożyczkami dziurki tak, jak to widzimy na obrazku.

Przez dziurki te przewlekamy sznurek lub wstążeczkę i ściągamy. Będzie to doskonały woreczek do zbierania kamyczków, muszelek, ziarn, guzików i t.p.

Jeżeli zamiast materiału użyjemy bibuły kolorowej, złożonej kilka razy, otrzymamy ładną bombonierkę do cukierków.”



Wiele szaf mieści jakieś zapomniane ubrania. Gdyby tak dać im nowe życie?
Puść wodze fantazji i wykonaj oryginalną sakiewkę.
Niech będzie ona wiernym towarzyszem wycieczek i powiernikiem skarbów!



Źródło:

M. Weryho, *Zabawy i zajęcia dziecięce*,
Wydawnictwo M. Arcta w Warszawie, Warszawa, 1924.

Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona
(<https://polona.pl/item/zabawy-i-zajecia-dzieciece,Mjg2NzU3NjM/0/#item>).

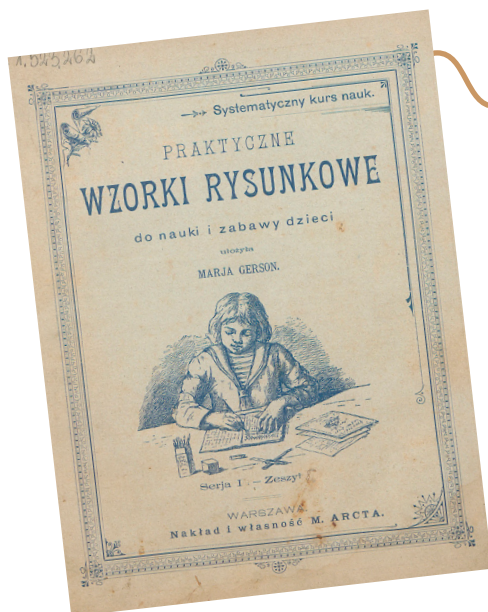
niepodległa



KARTY retro ZABAW

WZORKI RYSUNKOWE

Częste rysowanie rozwija precyzję i koncentrację. Podane tu propozycje doskonalone były przez dzieci już sto lat temu. Zachęcamy do wspólnego rysowania, a także stworzenia niepowtarzalnego obrazu!



Potrzebujesz:
różnokolorowych kredek,
flamastrów lub długopisów.



Źródło:

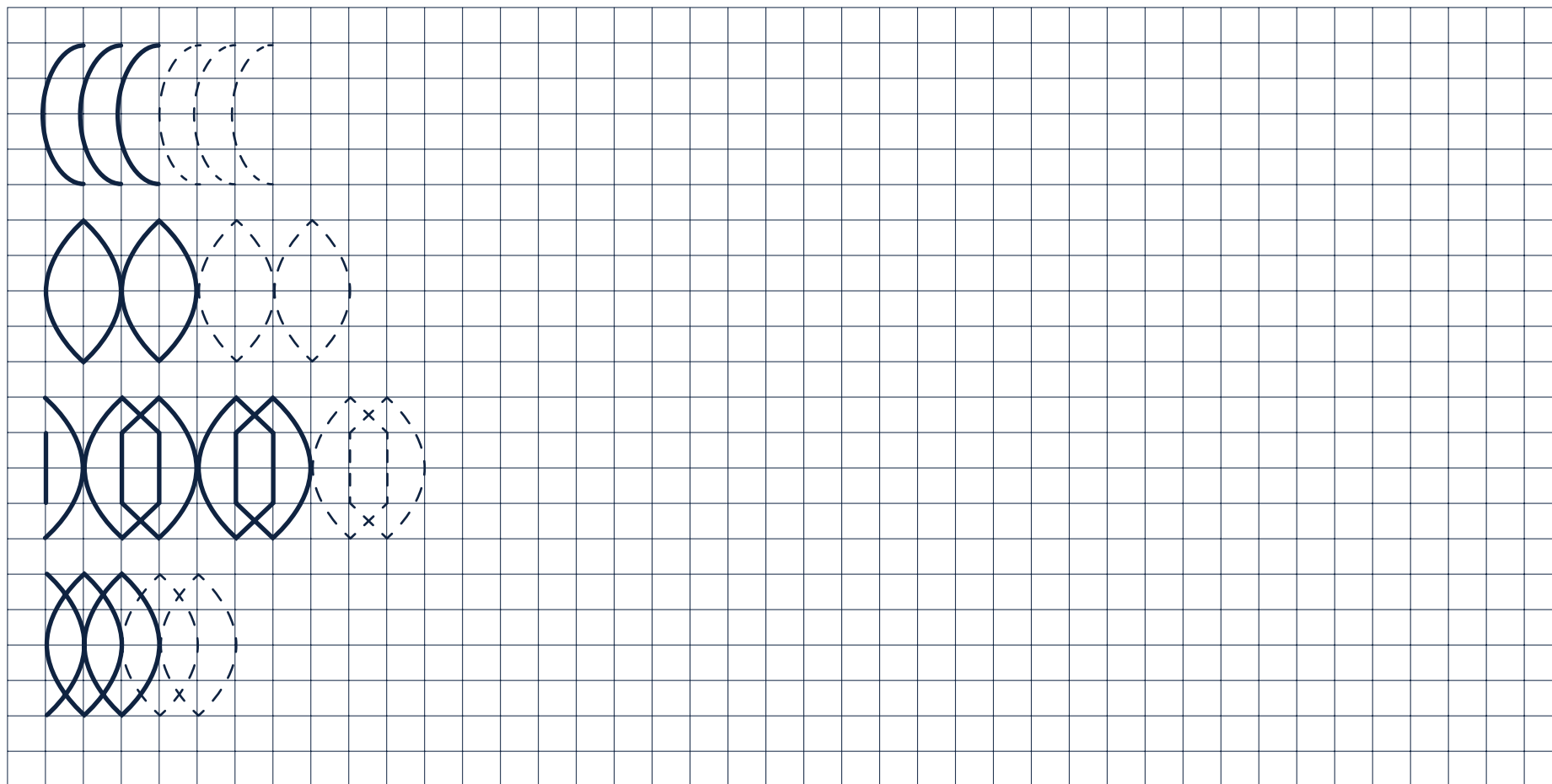
M. Gerson, *Praktyczne wzorki rysunkowe do nauki i zabawy dla dzieci*,
Wydawnictwo M. Arcta w Warszawie, Warszawa, 1922.

Książka dostępna w bibliotece cyfrowej Polona (<https://polona.pl/item/praktyczne-wzor-ki-rysunkowe-do-nauki-i-zabawy-dzieci-ser-1-z-1,NzIzODEwNTk/4/#item>)

niepodległa



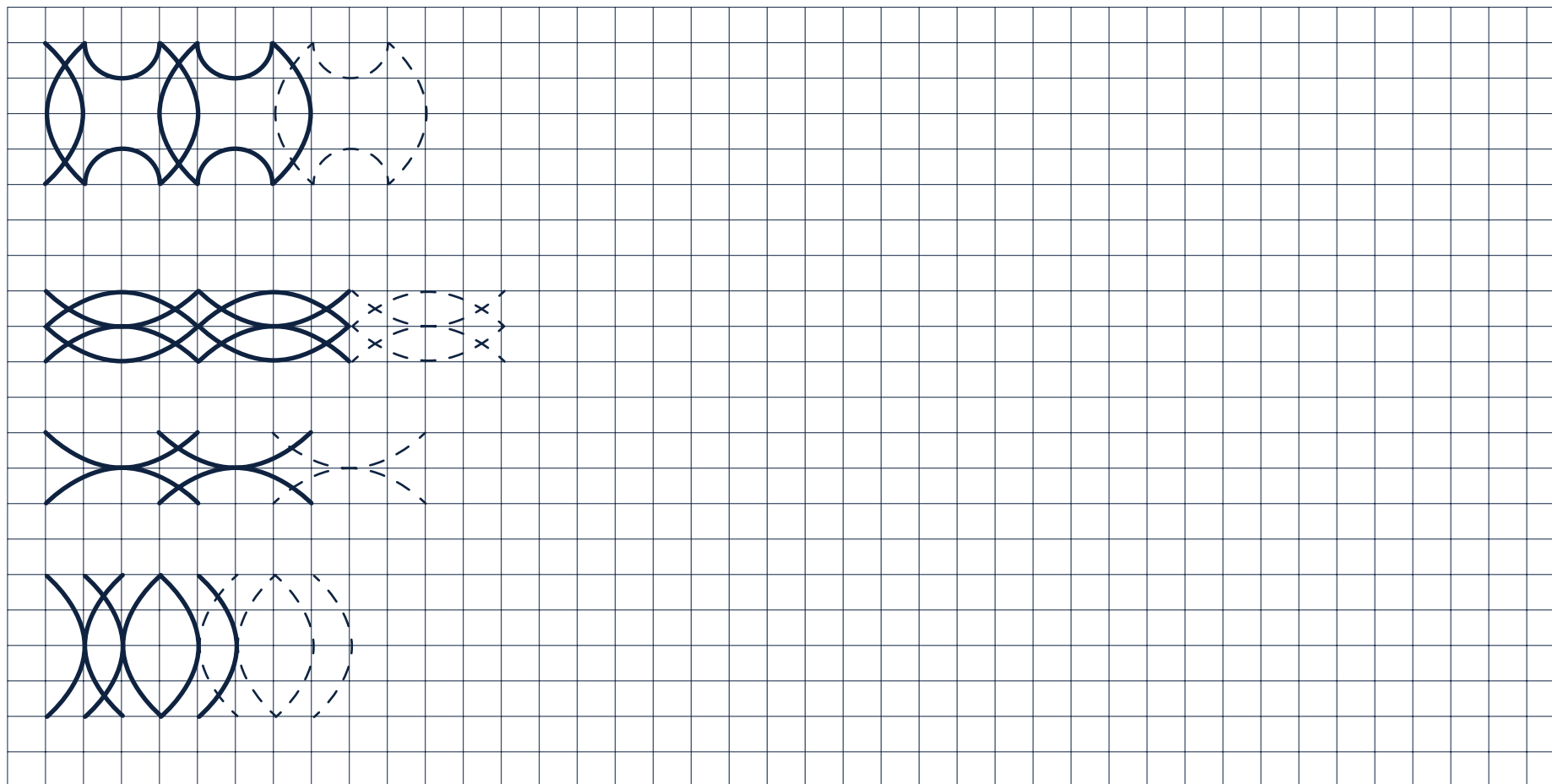
KARTY retro ZABAW



niepodlega



KARTY retro ZABAW



niepodlega